

Задачи



- 1) *Проследить историю возникновения игры «Танграм»*
- 2) *Выяснить, из какого материала лучше всего изготовить эту головоломку*
- 3) *Научиться изображать силуэты животных, людей и других предметов*
- 4) *Изготовить для домашней коллекции новую развивающую игру*
- 5) *Узнать сферу применения игры «Танграм» в геометрии*