

## ПРАВИЛА ИГРЫ

- 1) КЛАСС ДЕЛИТСЯ НА ПАРЫ
- 2) КАЖДЫЙ ИГРОК ОПРЕДЕЛЯТ, КАКОЙ ФИГУРОЙ БУДЕТ ИГРАТЬ: КРЕСТИК ИЛИ
- 3) КАЖДОЙ ПАРЕ ВЫДАЕТСЯ ЗАРАНЕЕ РАСПЕЧАТАННАЯ ТАБЛИЦА  $3 \times 3 = 9$  КЛЕТ
- 4) ПРИ ПОВТОРЕНИИ ФОРМУЛ ВСЕ ОТВЕЧАЮТ НА ВОПРОСЫ УЧИТЕЛЯ
- 5) ПРИ СМЕНЕ СЛАЙДОВ КАЖДЫЙ ИГРОК РЕШАЕТ ЗАДАЧУ
- 6) ПРИ ПРАВИЛЬНОМ И БЫСТРОМ РЕШЕНИИ СТАВИТ В ТАБЛИЦУ КРЕСТИК ИЛИ  
В ЗАВИСИМОСТИ ОТ ТОГО, КАКУЮ ФИГУРУ ВЫБРАЛ ДЛЯ ИГРЫ
- 7) ПОСЛЕ ЗАВЕРШЕНИЯ ИГРЫ ПОДСЧИТЫВАЮТСЯ ФИГУРЫ
- 8) ВЫИГРЫВАЕТ ТОТ, КТО БОЛЬШЕ ПОСТАВИЛ СВОИХ ФИГУР В КВАДРАТЫ
- 9) ВСЕ ПОБЕДИТЕЛИ ПОЛУЧАЮ ОЦЕНКУ «ОТЛИЧНО» ЗА УРОК