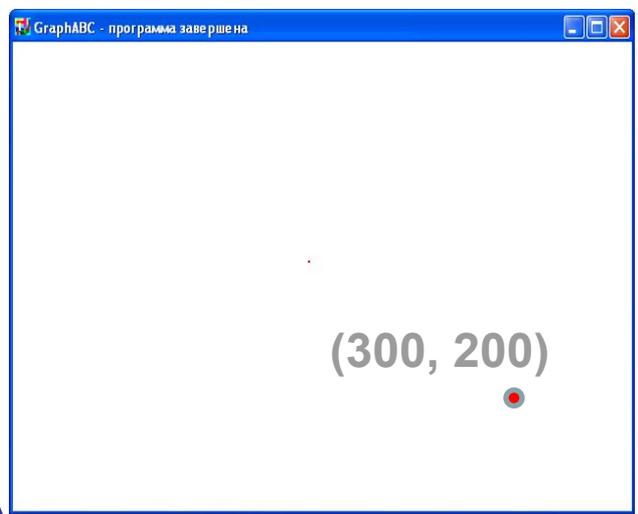


# Точка

**SetPixel(x,y,color)** - Закрашивает один пиксел с координатами (x,y) цветом color



```
program tochka;  
uses GraphABC;  
begin  
SetPixel(300,200,clred);  
end.
```

