

Зеркальная симметрия



- **Зеркальная симметрия** — это тип симметрии объекта, когда объект при операции отражения переходит в себя
- Две зеркально симметричные плоские фигуры всегда можно наложить друг на друга. Однако для этого необходимо вывести одну из них (или обе) из их общей плоскости.

