

Цель моего исследования – выяснить положительные и отрицательные стороны влияния компьютерных игр и компьютера на школьников.

Объектом исследования являются компьютер и компьютерные игры.

Предметом исследования — влияние компьютерных игр и компьютера на младших школьников.

Задачи моего исследования:

Выяснить, в какие игры играют наши одноклассники, как много времени проводят за игрой.

Выяснить, чем полезны и вредны для детей компьютерные игры.

Узнать, какие правила нужно соблюдать при игре на компьютере.

Выяснить, как выбирать игры с пользой для себя.

Методы исследования:

- сбор информации у одноклассников учителей и у родителей,
- акция-эксперимент «Один день без компьютерной игры»,
- консультация у специалистов: медицинского работника, учителя информатики,
- анализ результатов.

