

Правила игры:

- в игре «Волшебный лабиринт» принимают участие 2 команды, на которые делится класс. В каждой команде выбирается капитан, а учащиеся должны придумать название своим командам. Итоги подводит Dr. Health – Доктор Здоровье;
- злой волшебник Mr. Flu - Грипп заколдовал классную комнату, превратив ее в лабиринт. Чтобы его пройти, вы должны выдержать все испытания и разгадать его загадку. А поможет вам в этом добрый волшебник Dr. Health – Здоровье;
- команда, которая соберет большее количество ключей, получает право открыть лабиринт. (В том случае, если команды обе побеждают в одном конкурсе, ключ вывешивается на доске.)

